

Монтаж конька и щипца (ветровой планки) для Ондулин Смарт и Ондулин Смарт DIY

Долговечность и функциональность кровли из ондулина зависит от того, насколько правильно произведен не только монтаж основного покрытия, но и отдельных кровельных элементов. В частности, внимание стоит уделить установке конька и ветровых планок.

Как правильно установить ветровую планку (щипец)

Кровля Ондулин состоит из битумных листов Ондулин и доборных элементов, выполненных в одном стиле и по общей технологии. Все доборные элементы конструктивно адаптированы для монтажа на волнистые листы, имеют оптимальные размеры и окрашены в традиционные цвета. Использование доборных элементов делает кровлю Ондулин более надежной и функциональной.



Ветровая планка — один из конструктивных элементов, входящих в состав кровли. Она используется для оформления фронтонных свесов щипцовых крыш, она:

- защищает кровлю от разрушения при сильном боковом ветре;
- защищает обрешетку от намокания, предотвращает появление гнили и плесени;
- предотвращает задувание снега, дождя и пыли под кровлю;
- улучшает внешний вид кровли Ондулин.

Ветровые планки (щипцовые элементы) устанавливаются на последних этапах монтажа ондулина и закрепляются на ветровой доске и обрешетке. Установка производится в следующей последовательности:

- монтируется обрешетка под ондулин;
- на торце обрешетки закрепляется ветровая доска. Верхняя грань ветровой доски должна быть выше уровня обрешетки на 35 мм;
- выполняется монтаж ондулина, при этом две крайние волны у ветровой доски должны остаться незакрепленными;
- монтаж ветровых планок ведется снизу вверх. Планки укладываются с перекрытием 10-15 см и крепятся с шагом 31 см. Гвозди вбиваются попарно: 1 шт. в ветровую доску и 1 шт. в обрешетку. Для крепления 1-й ветровой планки требуется 6 гвоздей.

Монтаж конька на кровлю, покрытую Ондулин Смарт, Ондулин Смарт DIY

Кровельный материал Ондулин Смарт DIY отличается от привычного Ондулин Смарт только габаритными размерами. Этот формат листов максимально адаптирован для самостоятельного монтажа.

Ондулин DIY может использоваться как самостоятельный кровельный материал, так и в составе кровельной системы, включающей в себя покрытие, полный набор комплектующих элементов, герметизирующие и монтажные ленты и пленки, гвозди для ондулина и т.д.

Для оформления конька кровли Ондулин DIY применяются универсальные коньковые элементы Ондулин. Они же могут использоваться при оформлении ребер.

Конёк.



Универсальный коньковый элемент Ондулин имеет следующие технические характеристики:

- длина конька - 100 см;
- развёртка конька - 50 см;
- эффективная длина - 85 см.

Все доборные элементы, входящие в кровельную систему, производятся по технологии Ондулин и по физико-химическим свойствам от кровельных листов не отличаются.

Коньковые элементы окрашены в традиционные цвета: красный, коричневый, зеленый, серый.

Монтаж конька на крыше из Ондулин Смарт и Ондулин Смарт DIY. Основные правила

1. На всех хребтах крыши, независимо от угла наклона скатов, монтируется усиленная обрешетка. Ширина сплошной обрешетки под ондулин должна составлять 25-30 см. Расстояние между краями противоположных скатов должно равняться 5-10 см.

2. Установка коньковых элементов начинается с подветренной стороны крыши. Коньки укладываются таким образом, чтобы полки заходили на кровлю не менее 12 см.

Нахлест коньковых элементов друг на друга составляет 10-15 см.

Коньковые элементы крепятся к сплошной обрешетке по каждой волне кровли. Точки крепления располагаются на расстоянии 5 см от края конька.

Для монтажа Ондулин DIY и крепления коньков используются гвозди Ондулин.

3. В качестве защиты от мусора и снега используется универсальный вентилируемый наполнитель карниза для Ондулин Смарт. Он устанавливается под коньковые элементы. Перед монтажом отверстия наполнителя освобождаются.

4. При оформлении конька на вальмовой крыше коньковые элементы на торцах устанавливаются с припуском 20 см. После окончания монтажа свободный конец конька нагревается строительным феном, расправляется и прибивается к обрешетке треугольного ската.